

### **BIENESTAR UNIVERSITARIO - ACTIVIDAD CULTURAL**

# Número de participantes por programa y período

PROGRAMA	2009-1 2009-2		2010-1		2010-2		2011-1		2011-2		2012-1		2012-2			
FROGRANIA	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres	Hombres	Mujeres
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	4	9	6	19	2	20	12	18	14	35	3	13	5	22	9	14
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS	0	1	0	2	0	2	2	2	1	6	0	1	1	5	0	3
ADMINISTRACIÓN DE AGRONEGOCIOS																
CIENCIA POLITICA																
COMUNICACIÓN GRÁFICA PUBLICITARIA	15	32	7	22	8	32	13	25	22	25	8	19	10	18	8	13
COMUNICACIÓN Y LENGUAJES AUDIOVISUALES	9	38	10	25	24	43	19	23	16	52	12	28	15	25	21	31
COMUNICACIÓN Y RELACIONES CORPORATIVAS	6	19	3	21	0	38	3	20	4	31	3	39	3	33	3	13
COMUNICACIÓN Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL																
COMPUTACIÓN CIENTÌFICA																
CONTADURÍA PÚBLICA	6	18	2	16	6	27	3	24	7	22	6	9	6	22	4	17
DERECHO	27	92	19	77	40	96	27	54	51	104	37	67	34	113	24	46
DISEÑO Y GESTION DE LA MODA																
DISEÑO Y GESTION DE ESPACIOS																
DISEÑO Y GESTIÓN DEL PRODUCTO																
ECONOMÍA	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
INGENIERÍA AMBIENTAL	2	18	0	5	3	20	4	5	4	24	3	23	4	27	4	9
INGENIERÍA CIVIL	5	14	4	2	9	12	3	8	13	15	12	12	22	26	7	13
INGENIERÍA EN ENERGÍA	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
INGENIERIA ELECTRONICA																
INGENIERIA INDUSTRIAL																
INGENIERIA DE MATERIALES																
INGENIERÍA DE SISTEMAS	3	5	2	1	8	1	6	0	8	1	4	2	9	4	7	1
INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIONES	3	0	1	2	5	4	2	1	1	1	1	2	7	0	1	1
INGENIERÍA FINANCIERA	3	21	2	12	4	16	8	8	11	29	6	15	2	22	1	16
INVESTIGACIÓN CRIMINAL	0	0	0	0	0	0	0	0	3	4	0	0	1	7	2	5
MERCADEO	1	7	1	2	3	10	2	6	4	5	2	5	6	11	1	7
NEGOCIOS INTERNACIONALES	10	50	8	25	6	29	5	27	13	53	8	12	7	31	5	30
PSICOLOGIA																
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE	1	0	0	0	1	0	2	0	2	0	1	0	0	0	0	0
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE MODALIDAD VIRTUAL	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
TECNOLOGÍA EN EDISION PARA TELEVISIÓN	1	1	1	0	0	5	4	1	4	0	1	0	4	0	3	0
TECNOLOGÍA EN INVESTIGACIÓN JUDICIAL	1	4	1	6	1	1	2	3	0	0	0	0	0	0	1	0
TOTAL GENERAL	97	329	67	237	120	356	117	226	179	407	107	247	136	366	102	219

Boletín estadístico UdeM - Bienestar Universitario- Fomento Artístico y Cultural



### BIENESTAR UNIVERSITARIO - ACTIVIDAD CULTURAL

# Número de participantes por programa y período

PROGRAMA	2013-1		2013-2		2014-1		2014-2		2015-1		2015-2		2016-1		2016-2	
FROGRAMA	Hombres	Mujeres														
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	52	28	36	20	13	28	34	17	21	33	3	7	30	31	7	4
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS	4	8	0	5	0	2	1	1	0	3	1	2	1	3	2	1
ADMINISTRACIÓN DE AGRONEGOCIOS																
CIENCIA POLITICA																
COMUNICACIÓN GRÁFICA PUBLICITARIA	17	18	9	8	11	14	12	12	12	25	1	9	12	13	2	7
COMUNICACIÓN Y LENGUAJES AUDIOVISUALES	40	25	13	24	28	40	25	17	30	31	6	6	17	27	16	21
COMUNICACIÓN Y RELACIONES CORPORATIVAS	8	26	14	18	2	33	3	20	5	25	2	7	4	23	5	12
COMUNICACIÓN Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL													5	2	6	5
COMPUTACIÓN CIENTÌFICA													4	4	2	0
CONTADURÍA PÚBLICA	31	41	17	11	13	22	12	20	6	21	2	10	11	26	16	16
DERECHO	161	161	87	77	48	99	62	68	54	130	15	49	98	85	44	41
DISEÑO Y GESTION DE LA MODA																
DISEÑO Y GESTION DE ESPACIOS																
DISEÑO Y GESTIÓN DEL PRODUCTO																
ECONOMÍA	4	1	3	2	0	6	4	1	3	4	1	0	9	3	7	4
INGENIERÍA AMBIENTAL	35	33	26	33	5	34	24	25	26	45	0	13	27	26	21	28
INGENIERÍA CIVIL	99	37	79	33	18	21	62	17	46	53	8	11	118	38	77	34
INGENIERÍA EN ENERGÍA	10	3	9	4	2	0	7	1	7	5	1	1	11	1	8	2
INGENIERIA ELECTRONICA																
INGENIERIA INDUSTRIAL							9	4	13	14	4	1	27	17	15	6
INGENIERIA DE MATERIALES													3	1	0	1
INGENIERÍA DE SISTEMAS	25	0	12	4	9	8	19	3	23	7	3	0	28	3	14	1
INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIONES	12	4	3	1	1	4	9	5	8	12	1	0	30	19	8	0
INGENIERÍA FINANCIERA	51	64	14	20	10	24	19	20	9	39	3	6	8	4	16	21
INVESTIGACIÓN CRIMINAL	2	12	2	3	2	6	9	5	12	35	1	6	2	11	5	10
MERCADEO	15	9	5	4	5	7	14	7	4	13	1	3	11	8	9	7
NEGOCIOS INTERNACIONALES	70	50	29	35	21	43	43	41	28	78	11	31	12	31	26	37
PSICOLOGIA							1	9	11	19	4	18	4	14	10	15
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE MODALIDAD VIRTUAL	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TECNOLOGÍA EN EDISION PARA TELEVISIÓN	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TECNOLOGÍA EN INVESTIGACIÓN JUDICIAL	1	0	2	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTAL GENERAL	638	520	361	305	188	391	369	293	318	592	68	180	472	390	316	273

Boletín estadístico UdeM - Bienestar Universitario- Fomento Artístico y Cultural



### BIENESTAR UNIVERSITARIO - ACTIVIDAD CULTURAL

# Número de participantes por programa y período

PROPRIMA	2017-1		2017-2		2018-1		201	18-2	2019-1		201	19-2
PROGRAMA	Hombres	Mujeres										
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS	27	13	10	14	28	35	1	12	6	4	9	10
ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS TURISTICAS	2	5				2	1	4	2	3		
ADMINISTRACIÓN DE AGRONEGOCIOS	1	1				3	1	1	1		1	
CIENCIA POLITICA					1	1	2	2	2			1
COMUNICACIÓN GRÁFICA PUBLICITARIA	13	29	8	23	9	21	2	18	41	37	5	9
COMUNICACIÓN Y LENGUAJES AUDIOVISUALES	45	51	18	38	33	34	8	19	13	33	10	21
COMUNICACIÓN Y RELACIONES CORPORATIVAS	3	34	10	40	3	49	2	7	1	16	2	11
COMUNICACIÓN Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL	8	5	13	3	17	3	3		13	2	8	2
COMPUTACIÓN CIENTÌFICA	0	0										1
CONTADURÍA PÚBLICA	5	13	9	9	2	2	4	5	60	33	6	7
DERECHO	17	35	23	40	26	95	23	74	63	66	22	28
DISEÑO Y GESTION DE LA MODA	0	3		3		4				8	1	3
DISEÑO Y GESTION DE ESPACIOS	0	2	3	8		10	2	3		6		2
DISEÑO Y GESTIÓN DEL PRODUCTO						1		1	3	1		
ECONOMÍA	7	4	2	6		2			3	2	2	6
INGENIERÍA AMBIENTAL	18	26	31	49	8	37	11	51		6	19	47
INGENIERÍA CIVIL	48	47	38	33	39	62	16	19	53	22	15	14
INGENIERÍA EN ENERGÍA	2	3					9	6		2	3	4
INGENIERIA ELECTRONICA							1					
INGENIERIA INDUSTRIAL	7	14	14	6	2	6	2	4	1	4	18	7
INGENIERIA DE MATERIALES	2	0				1						
INGENIERÍA DE SISTEMAS	12	0	29	4	12	5	6	1	9	4	17	4
INGENIERÍA DE TELECOMUNICACIONES	4	2		4	3	1	1	1	2	1	7	7
INGENIERÍA FINANCIERA	18	27	11	43	7	20	4	5	58	34	22	43
INVESTIGACIÓN CRIMINAL	3	12	5	29	4	7		6	1	7		14
MERCADEO	3	6	18	11	2	4	1	2	3	4	14	11
NEGOCIOS INTERNACIONALES	28	26	32	35	12	25	12	59	51	37	19	43
PSICOLOGIA	8	39	11	35	5	10	3	8	4	18	4	25
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE	0	0										
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE MODALIDAD VIRTUAL	0	0										
TECNOLOGÍA EN EDISION PARA TELEVISIÓN	0	0					1					
TECNOLOGÍA EN INVESTIGACIÓN JUDICIAL	0	0										
TOTAL GENERAL	281	397	285	433	213	440	116	308	390	350	204	320